

Nuovo Archetipo per Raminghi

Segugio del Profondo

Nota bene: Per utilizzare questo documento dovrai usare la classe del ramingo dalle *Regole Avanzate del Giocatore*.

Segugio del Profondo

Gli avventurieri che scendono nelle profondità impegnati in imprese disperate o attratti dalla promessa di grandi ricchezze, devono affrontare il male che infesta il sottosuolo. Sebbene la maggior parte di questi personaggi siano solo che felici di tornare quanto prima in superficie, i raminghi con l'archetipo Segugio del Profondo amano esplorare gli abissi della terra, cercando di scoprire e sconfiggere i pericoli che si annidano nel Sottosuolo prima che questi possano raggiungere la superficie.

La maggior parte dei Segugi del Profondo sono elfi, i quali conoscono fin troppo bene la minaccia rappresentata dagli elfi oscuri. I Segugi del Profondo sono alla ricerca di nuovi passaggi verso il Sottosuolo, e si premurano di tracciarne mappe dettagliate e che questi rimangano sempre tenuti sotto controllo. Essi si avventurano nelle profondità della terra per lunghi e pericolosi giri di pattuglia, sparendo anche per mesi. Molti di loro non fanno mai ritorno.

I Segugi del Profondo imparano incantesimi utili per muoversi nel Sottosuolo, e le loro tattiche di combattimento sono incentrate sulle imboscate, la sorpresa e la furtività. Combattono da soli o in piccoli gruppi, muovendosi in territorio ostile, affidandosi a tattiche astute per riuscire nelle loro imprese.

Scout del Sottosuolo

Al 3° livello, sei divenuto maestro dell'arte dell'imboscata. Durante il tuo primo turno in combattimento, ottieni un bonus di +3 metri alla tua velocità. Se usi l'azione Attaccare durante quel turno, puoi effettuare un attacco aggiuntivo.

Durante ciascun turno dopo il primo ottieni un ulteriore beneficio. Al termine di ciascuno di questi turni, puoi tentare di nasconderti con un'azione bonus qualora soddisfi i normali requisiti del nascondersi. I Segugi del Profondo spesso usano questa abilità per effettuare attacchi a gittata, muoversi oltre la portata della visione al buio del loro avversario, e poi nascondersi.

Magia del Segugio del Profondo

Dal 3° livello, possiedi la visione al buio con gittata 27 metri. Ottieni inoltre accesso ad ulteriori incantesimi al 3°, 5°, 9°, 13° e 15° livello. Sei sempre in grado di eseguire questi incantesimi, che non vengono conteggiati nel limite di incantesimi da ramingo conosciuti.

Incantesimi del Segugio del Profondo

Livello da Paladino	Incantesimi
3°	<i>camuffarsi</i>
5°	<i>trucco della corda</i>
9°	<i>glifo di tutela</i>
13°	<i>invisibilità superiore</i>
17°	<i>apparire</i>

Mente di Ferro

Al 7° livello, ottieni la competenza nei tiri salvezza di Saggezza.

Raffica del Segugio

All'11° livello, sviluppi l'abilità di far sì che i tuoi attacchi siano davvero pericolosi. Se durante il tuo turno manchi con uno dei tuoi attacchi, puoi effettuare immediatamente un attacco aggiuntivo. Puoi ottenere un solo attacco aggiuntivo durante il tuo turno, tramite questa abilità.

Schivata del Segugio

Al 15° livello, sviluppi l'abilità di interrompere gli attacchi di un avversario. Se una creatura ti attacca e non ha vantaggio al tiro di attacco, puoi usare la tua reazione per conferirle svantaggio al tiro di attacco. Devi usare questa abilità prima di sapere il risultato dell'attacco.